

HANDBUCH

Language - Sprache - Langue - Lingua - Idioma

1.English..... 3

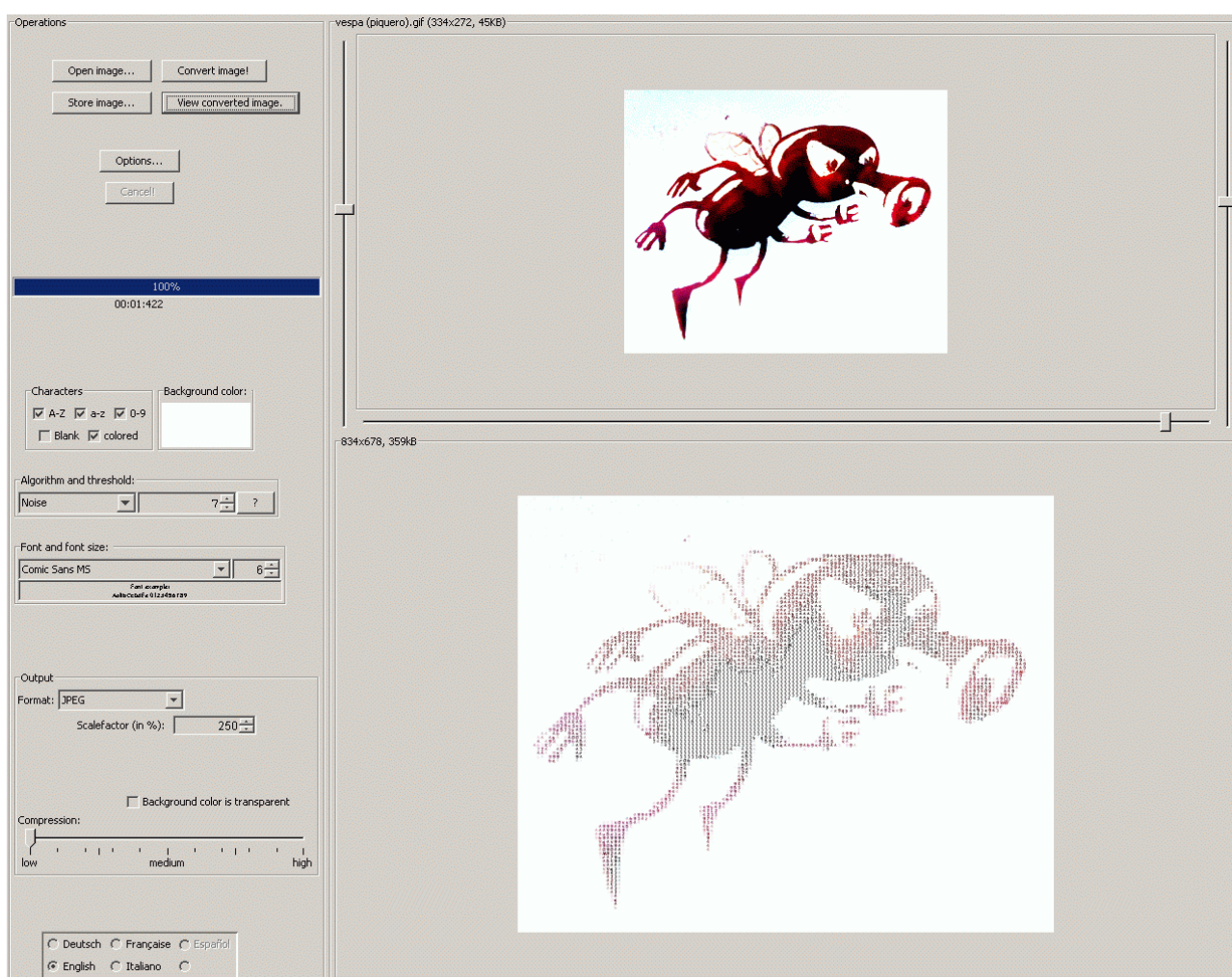
2.Deutsch..... 6

. English

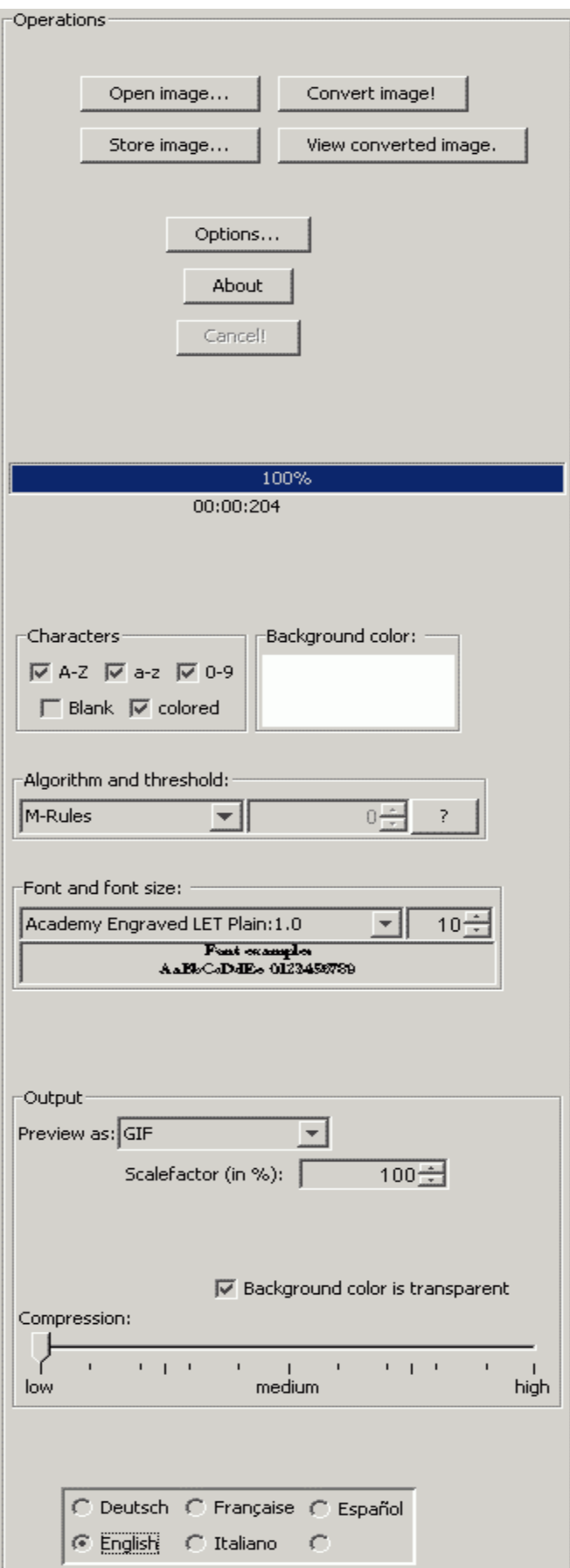
1. Using retypar

It is possible to launch retypar as a graphical application in a window and tune all parameters interactively or to invoke it on the command line (batch mode) in order to convert several images with the same set of parameters.

1.1. The graphical user interface (GUI)



On the right part of the window the original and the result of the conversion are displayed. The sliders on the right and left as well as underneath the original change brightness, contrast and saturation respectively. On the upper left of the images are shown their dimension (in pixels) and their size (in kilobytes).



Load, convert and save images. Just as with the context menu (right mouse button) it is possible to view the result in its original size.

Configure look-and-feel as well as automatic updates. Here algorithms can be deleted, downloaded and installed. View the changelog.

The cancel button is non-functional.

Progress of any ongoing conversion as well as the duration of the last.

Use uppercase letters, lowercase letters, numbers, whitespace and colors (independent from background color) for conversion.

The drop-down box with installed algorithms. If the one chosen supports a threshold value, enter it into the next field. More about the algorithm with “?”.

Change the font and its size here. Preview underneath.

Format of the preview of the converted image as well as its scalefactor. Select output format when saving.

GIF images can be transparent. In that case, background color will serve as alpha channel.

The compression of the converted image (with JPEG or GIF). Good image quality versus small file size.

Clicking on one of these checkboxes will switch the application to the corresponding language.

1.2. Running retypar in batch mode

To convert multiple files at once or to bypass the GUI parameters can be passed to retypar using the command shell / console:

-g	Use uppercase letters (A), lowercase letters (a), numbers (0), special characters (s) and colors (c). Default is 'Aa0c'.
-o	The output file to write to. If none given, "ASCII of (input_file)" is used.
-x	Export result as JPEG (j), GIF (g), text (t), HTML (h) or text video (v). Only one allowed. Defaults to 'j'.
-c	Compression ratio of the resulting JPEG file. Default is '0'
-s	Scalefactor in percent. Resizes the image bevor converting when < '100'. Default is '100'.
-b	Background color. Hexadecimal, that is '#rrggbb'. Defaults to white (#ffffff).
-p	Background color is transparent, GIF only.
-a	Specify the algorithm to be used. Default is 'mr'. See -e
-e	List all installed conversion algorithms.
-t	The rendering threshold. Not supported by all algorithms.
-l	Log to a file. Console output is not disabled, to disable use also '-q'
-q	Quiet. Disables output to console.
-h / -?	This help screen.

General usage:

```
java -jar retypar.jar input_file {input_file} -g Aa0sc -o output_file -x j|g|t|h
-c compression_ratio -s scale_factor -q
```

Examples:

```
java -jar retypar.jar photo003.jpg
```

This converts an image using default parameters (see table), the resulting image is called “ASCII of photo003.jpg”.

```
java -jar retypar.jar photo*.jpg -g a0 -c 75 -s 50 -a ns -t 15 -l log.txt -q
```

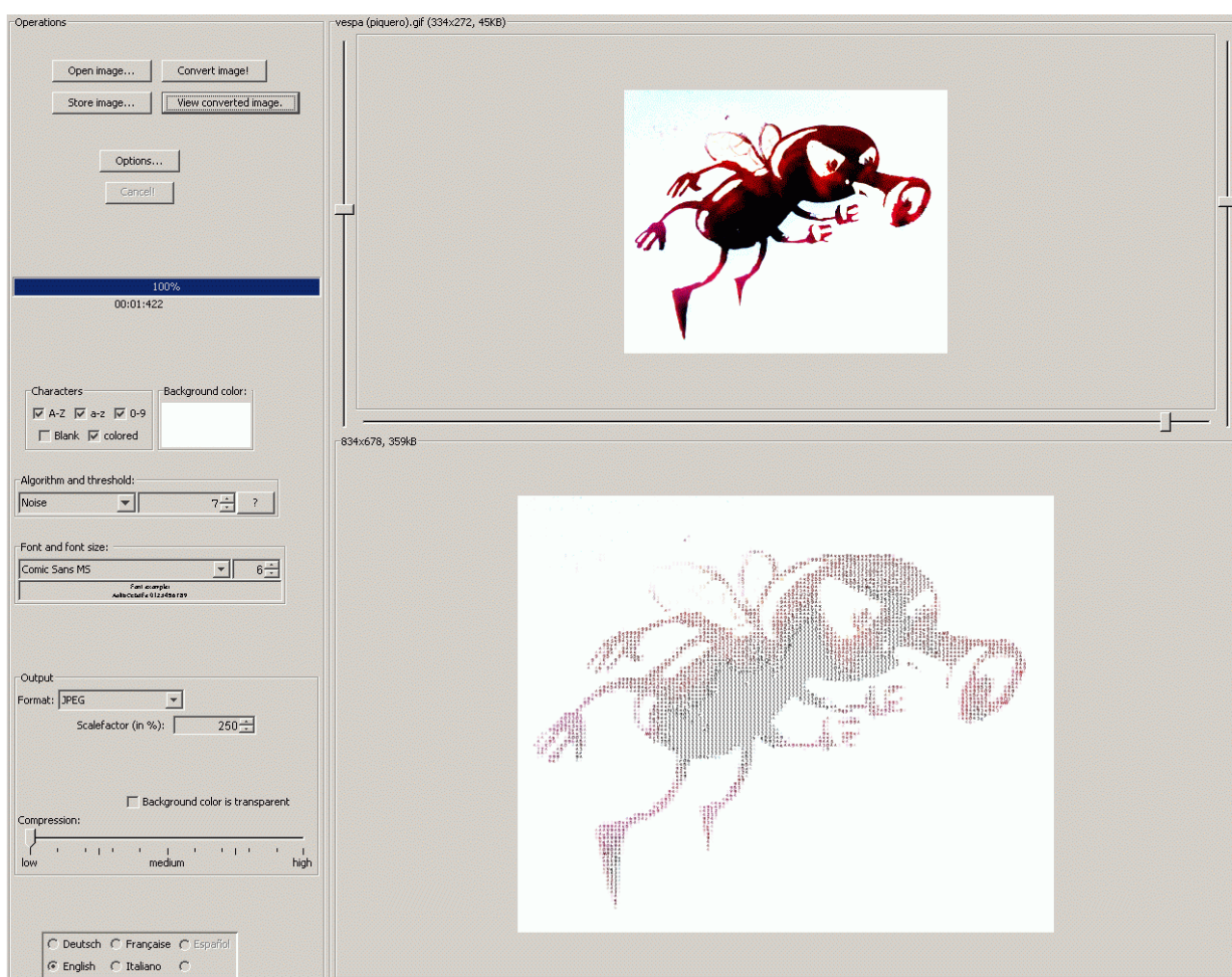
This converts all JPG-files beginning with “photo” using only numbers and small letters , compressing the resulting JPG files by 75%, scaling the photos to 50%, using algorithm Noise with threshold value 15, logging all messages into “log.txt” and not printing anything to the console.

. Deutsch

1. Bedienung des Programmes

Es ist möglich, retypar entweder als grafische Applikation in einem Fenster zu starten und sämtliche Parameter interaktiv einzustellen, oder den Batch-Modus zu nutzen um mehrere Bilder mit den gleichen Parametern zu konvertieren.

1.1. Die grafische Benutzeroberfläche (GUI)



Im rechten Teil werden das Originalbild sowie das Ergebnis der Konvertierung dargestellt. Die Regler rechts, links und unter dem Originalbild dienen zum Ändern der Helligkeit, des Kontrastes und der Farbsättigung respektive. Es werden jeweils links oberhalb des entsprechenden Bildes dessen Dimensionen (in Pixel) und Grösse (in Kilobyte) angezeigt.

Operationen

Lade Bild... Konvertiere Bild!

Speichere Bild... Ergebnis ansehen.

Optionen...

Über

Stoppi!

100%

00:00:204

Zeichen

☒ A-Z ☒ a-z ☒ 0-9

☐ Leerzeichen ☒ farbig

Hintergrundfarbe:

Algorithmus und Grenzwert:

M-Rules 0 ?

Schrift und Schriftgröße:

Academy Engraved LET Plain: 1.0 10

Font examples

AaBbCcDdEe 0123456789

Output

Vorschau als: GIF

Skalierungsfaktor (in %): 100

☒ Hintergrundfarbe ist transparent

Kompression:

wenig mittel hoch

☒ Deutsch ☐ Française ☐ Español

☐ English ☐ Italiano ☐

Laden, Konvertieren und Speichern geschieht über die Buttons links. Genau wie im Kontextmenu (rechte Maustaste) kann man sich auch hier das Ergebnis in Originalgrösse ansehen.

Das Aussehen der Anwendung ("Look-and-feel") und automatische Updates können hier konfiguriert werden. Es können Algorithmen gelöscht oder heruntergeladen und installiert werden. Auch das Changelog ist hier zu finden.

Der Cancel-Button hat seinen Deko-Status nie verlassen.

Fortschritt der aktuellen Konversion und Zeitbedarf der Letzten.

Hier legt man fest, ob Gross- und Kleinbuchstaben, Zahlen, Farbe (Hintergrundfarbe ist davon unabhängig) und das Leerzeichen bei der Konversion verwendet werden.

In der Drop-down-Box sind die installierten Algorithmen aufgelistet. Unterstützt der Ausgewählte einen Parameter, kann man diesen daneben einstellen. Informationen zum ausgewählten Algorithmus unter "?".

Die Schrift und deren Grösse wird hier eingestellt. Darunter eine Vorschau.

Das Format der Vorschau und den Skalierungsfaktor des konvertierten Bildes legt man hier fest. Das Zielformat wird erst beim Speichern festgelegt.

GIF-Bilder können transparent sein (Hintergrundfarbe ist dann Alphakanal).

Der Kompressionsfaktor des konvertierten Bildes (GIF, JPEG). Geringe Dateigrösse versus gute Qualität.

Ein Klick auf die jeweilige Checkbox ändert die Sprache der Anwendung.

1.2. Der Batch-Modus

Auf der Kommandozeile (Windows Command Shell, Konsole, etc.) können retypar Parameter übergeben werden, um mehrere Dateien gleichzeitig zu konvertieren oder die GUI zu umgehen:

-g	Grossbuchstaben (A), Kleinbuchstaben (a), Zahlen (0), Sonderzeichen/Leerzeichen (s) und Farbe (c). Bei keiner Angabe gilt 'Aa0c'.
-o	Name der Ausgabedatei. Bei keiner Angabe gilt "ASCII of (Eingabedatei)".
-x	Ausgabe exportieren als JPEG (j), GIF (g), Text (t), HTML (h) oder Text-Video (v). Nur eine Angabe möglich, bei keiner: 'j'.
-c	Kompressionsfaktor der JPEG-Datei. '0' bei keiner Angabe.
-s	Skalierungsfaktor in Prozent. Ändert die Bildgrösse vor der Konversion wenn < '100'. Bei keiner Angabe gilt: '100'.
-b	Hintergrundfarbe. Hexadezimale Notation, also '#rrggbb'. Ohne Angabe: weiss (#ffffff).
-p	Hintergrundfarbe ist transparent, nur bei GIF.
-a	Der zu verwendende Algorithmus. Bei keiner Angabe gilt: 'mr'. Siehe auch: -e
-e	Listet alle installierten Algorithmen auf.
-t	Grenzwert, der nicht von allen Algorithmen unterstützt wird.
-l	In Datei loggen. Meldungen auf der Konsole werden weiterhin angezeigt (siehe -q).
-q	Es werden keine Meldungen auf der Konsole angezeigt.
-h / -?	Hilfe zu den Parametern. Auf Englisch.

Parameterformat:

```
java -jar retypar.jar input_file {input_file} -g Aa0sc -o output_file -x j|g|t|
h -c compression_ratio -s scale_factor -q
```

Beispiele:

```
java -jar retypar.jar photo003.jpg
```

Konvertiert das Bild "photo003.jpg" mit den Standardeinstellungen (siehe Tabelle), das Ergebnis wird als "ASCII of photo0003.jpg" gespeichert.

```
java -jar retypar.jar photo*.jpg -g a0 -c 75 -s 50 -a ns -t 15 -l log.txt -q
```

Hier werden sämtliche JPG-Dateien, deren Name mit "photo" beginnt, konvertiert. Es werden lediglich Kleinbuchstaben und Zahlen verwendet, die Kompression der resultierenden JPG-Datei liegt bei 75% (kleine Dateigrösse, mindere Qualität). Die Originalbilder werden in Breite und Höhe halbiert (50% Skalierung) und dann per Algorithmus "Noise" und Grenzwert 15 konvertiert. Sämtliche Meldungen werden in die Datei log.txt geschrieben, die Konsole bleibt still.